

エクスプロード・ステラカウンター 取扱説明書

P.1 もくじ

- はじめに 2
- グラフィックモード 3
- ゲームの もくてき 4
- そうさ ほうほう 5
- マップのみかた 6
- しょきはいち 7
- ゲームの ながれ 9
- けんせつ について 10
- まほう について 12
- こうえき 14
- ボーナス 15

P.2 はじめに

「エクスプロード・ステラカウンター」へようこそ！

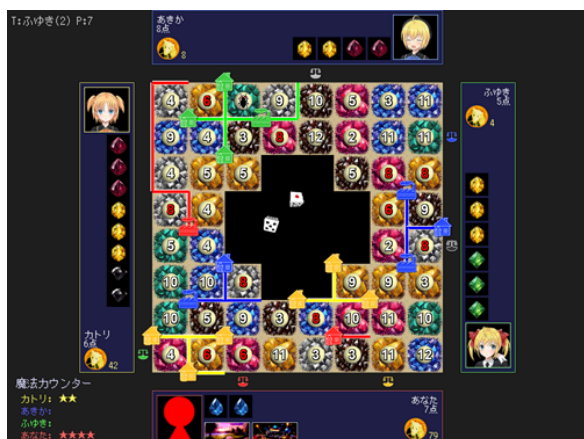
このゲームは、さいはての惑星をぶたいに、希少な宝石をあつめて惑星いちばんの有力者になって他のプレイヤーを**いてこます**ことを目指す、1人用のエロシミュレーションゲームです。ライバルたちより先に、自分の勢力を拡大していきましょう！



P.3 グラフィックモード

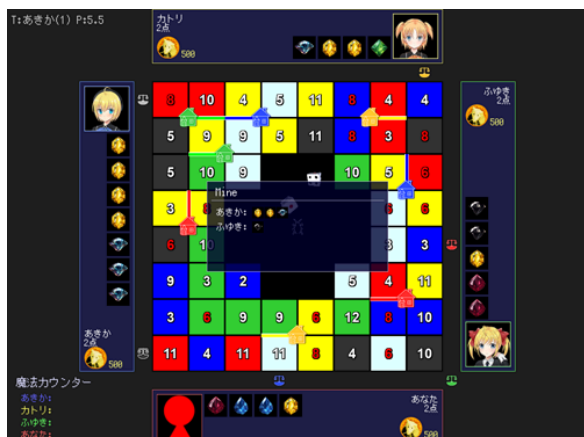
ゲーム起動時に「スーパーグラフィックス」か「レトログラフィックス」かを選ぶことができます。

[スーパーグラフィックス]



現在の最高技術で作られた画像をお楽しみ頂けます。

[レトログラフィックス]



256色カラー・256ピクセルで作られた、古時代の画像でありながらも美しいドット画像をお楽しみ頂けます。

[カオスグラフィックス?]

隠されたモードも……？

P.4 ゲームの もくてき

このゲームの目的は、ライバル(あきか、ふゆき、カトリ)より先に 勝利点を**10点** あつめることです。ファクトリーを建てたり、ボーナスを手に入れたりして、だれよりも早く10点に とうたつしたプレイヤーの勝利となります。



【注意】

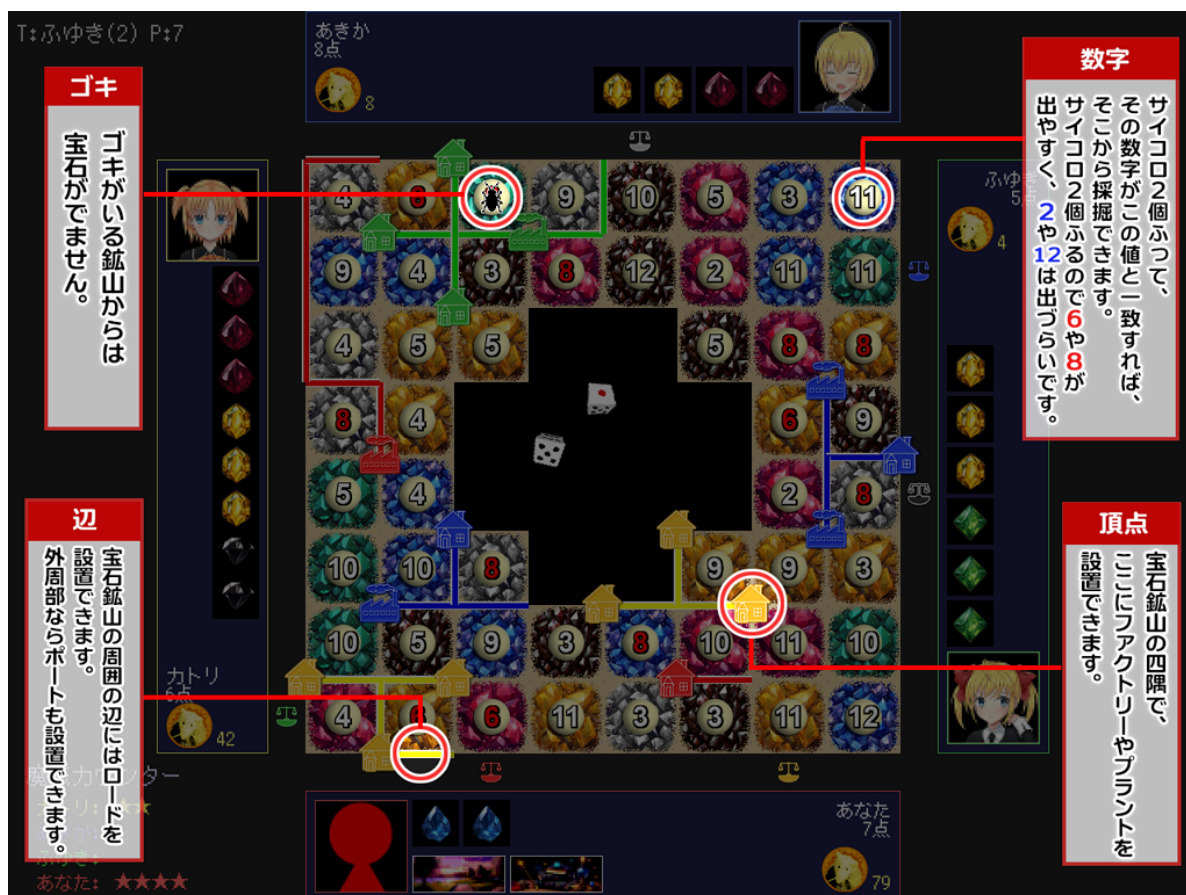
このゲームに2位は存在しません。
勝者1人以外はすべて敗者です。

P.5 そうさ ほうほう

このゲームは、マウスとキーボードで そうさ することができます。

- マウス 画面上のボタンや、建物を建てたい場所などをクリックして決定します。キャンセルしたいときは、マウスの右クリックをしてください。
- キーボード
 - F2 キー:スクリーンショットを撮影します。
 - F4 キー:フルスクリーン表示を切り替えます。
 - F12 キー:ゲームをリセットしてタイトル画面にもどります。これを利用して裏技も……？

P.6 マップのみかた



マップには宝石がうまれる「鉱山」や、じゃまものの「ゴキ」がいます。

- 鉱山と数字
それぞれの鉱山には数字が書かれています。ダイス2個の出目と同じ数字の鉱山から、宝石が産出されます。6と8の数字は赤く書かれていて、他の数字より出やすいことを表しています。



頂点にカーソルをあわせると、このように瞬時に収穫期待値が計算されます。

★が多い場所ほど、たくさんの宝石がとれやすい場所です。

P.7 しよきはいち①

ゲームが始まると、まず準備として、各プレイヤーが最初の建物を建てていきます。

1. 順番をきめる

はじめに、ゲームをプレイする順番がランダムで決められます。



2. 1件目のファクトリーとロードを配置

1番手のプレイヤーから順番に、好きな**頂点**をえらんで「ファクトリー」を1つ建てます。つづけて、そのファクトリーに繋がるように**辺**に「ロード」を1本作ります。これを4番手のプレイヤーまでくりかえします。

P.8 しよきはいち②

3. 2件目のファクトリーを配置 & 宝石をゲット！

次に、こんどは4番手のプレイヤーから逆の順番で、2件目の「ファクトリー」と「ロード」を建てていきます。この2件目のファクトリーを建てた周囲から、初期資産として隣接した全ての「鉱山パネル」から宝石を1つずつ、すぐにもらうことができます。この宝石が、あなたの最初の資産になります。



P.9 ゲームの ながれ

このゲームは、各プレイヤーが順番に自分のターンをこなすことですすんでいきます。自分のターンがきたら、まずはダイスを振りましょう。

1. ダイスロール

このゲームのキモ。

ダイスを2つ振ります。出た目の合計が、そのターンに宝石が産出される鉱山の番号になります。

この時、7が出るとゴキ(最初はマップ中央にいるやつ)が暴れて移動します。

同時に宝石を8個以上持っているプレイヤーはゴキに食い荒らされ、宝石をランダムで半分失い、さらにお金も半分失います。

つまり、手元に宝石がたくさんあるということはチャンスでもあります、危険な状態でもあるわけです。

また、7を出したプレイヤーはゴキの跡地から無条件で80N(ネズとよみます)のおかねを入手できます。このおかねは後ほど記述する「こうえき」によって、好きな宝石と交換することが可能です。

2. 宝石の獲得 出た目と同じ番号の鉱山のとなり自分のファクトリーやプラントがあれば、宝石がもらえます。
3. アクション 集めた宝石を使って、「けんせつ」「まほう」「こうえき」のいずれかのアクションを好きなだけ行うことができます。

【攻略のポイント】

サイコロを2つ振ると、7が最も出やすいのです。

その次に6や8が出やすいのです。そして、2や12は滅多にでません。

【その理由】

たとえば、6が出るサイコロの組み合わせは 1+5 2+4 3+3 4+2 5+1 の6パターン存在。

たいして、2が出るサイコロの組み合わせは 1+1 しかないからです。

P.10 けんせつ について①

集めた宝石をしょうひして、自分の陣地を広げるための建物を建てることができます。



ファクトリー

- コスト: ルビー1、サファイア1、エメラルド1、トパーズ1
- 勝利点: 1点
- 効果: 宝石を産出するための工場です。自分のロードに隣接した頂点に建てるができます。他のファクトリーやプラントのすぐ隣には建てられません。

P.11 けんせつ について②

プラント

- コスト：エメラルド2個、ダイヤモンド3個
- 勝利点：2点
- 効果：ファクトリーをアップグレードした建物です。ファクトリーの倍の宝石を産出できます。

ロード

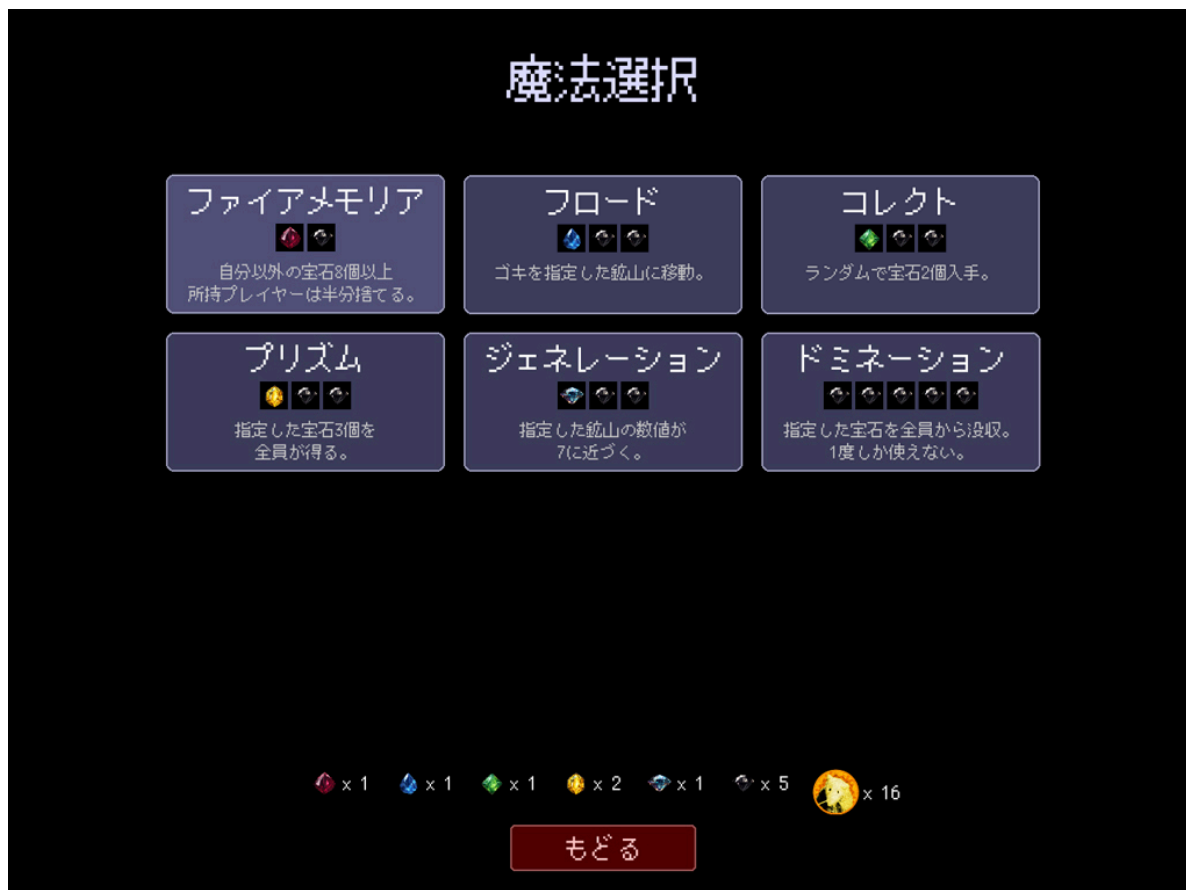
- コスト：ルビー1個、サファイア1個
- 効果：ファクトリーを建てる場所を広げるための道です。自分のロードや建物に となりあうようにしか建てられません。

ポート

- コスト：エメラルド2個、ブラックダイヤ1個
- 効果：建てる時に指定した種類の宝石を、通常より有利なレートで交易できるようになります。マップの外周にしか建てられず、また既に存在するポートに隣接する位置には建設できません。

P.12 まほう について①

ブラックダイヤと他の宝石を組み合わせることで、特殊な効果を持つ「魔法」を使うことができます。



ファイアメモリア

- コスト: ブラックダイヤ1個、ルビー1個
- 効果: 自分以外の、宝石を8個以上持っているプレイヤー全員の宝石を、ランダムで半分捨てさせます。

フロード

- コスト: ブラックダイヤ1個、サファイア1個
- 効果: マップ上の「ゴキ」を、好きな鉱山に移動させることができます。

コレクト

- コスト: ブラックダイヤ1個、エメラルド1個
- 効果: ランダムな種類の宝石を2個、手に入れることができます。

P.13 まほう について②

プリズム

- コスト：ブラックダイヤ2個、トパーズ1個
- 効果：好きな宝石を1種類選びます。自分を含めたプレイヤー全員が、その宝石を3個ずつ手に入れます。

ジェネレーション

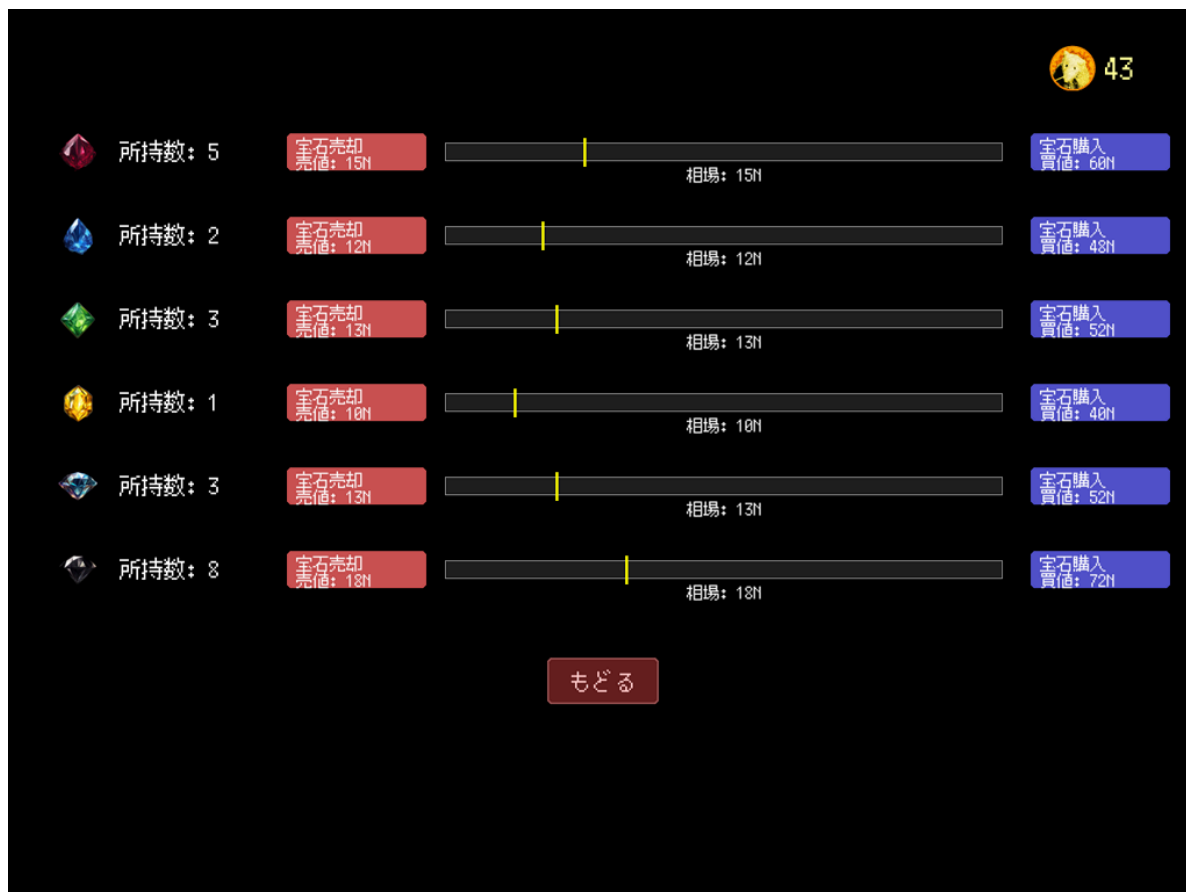
- コスト：ブラックダイヤ2個、ダイヤモンド1個
- 効果：好きな鉱山を1つ選び、その鉱山の数字を「7」にして、その鉱山から宝石が産出される確率を最大化します。
体験版では7に近づくのみで効果が異なります。

ドミネーション

- コスト：ブラックダイヤ5個
- 効果：好きな宝石を1種類指定し、自分以外のプレイヤー全員から、その宝石をすべてうばいとります。この魔法は1ゲーム中に1度しか使えません。

P.14 こうえき

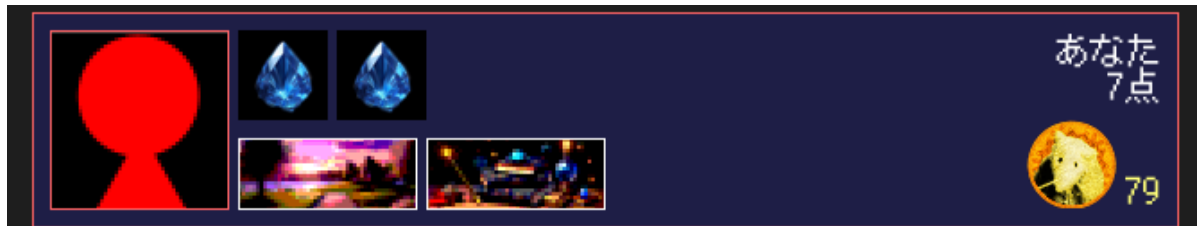
「交易」コマンドでは、手持ちの宝石を売ってお金(N=ネズ)にしたり、お金を払って宝石を買ったりすることができます。



- 相場 それぞれの宝石には「相場」があり、売ったり買ったりするたびに変動します。
- 売値と買値 売るときの値段は「相場」と同じですが、買うときは「相場」の4倍のお金が必要です。ポートをうまく使うと、もっと高く売ることができます。

P.15 ボーナス について

ゲーム中、ある条件をみたすと、特別なボーナスポイントがもらえます。



- ロードカウンターボーナス

「ロード」を誰よりも長く、5本以上つなげたプレイヤーがもらえます。持っているだけで勝利点2点 が加算されます。他のプレイヤーがもっと長いロードを作ると、このボーナスは奪われてしまいます。

- 魔法カウンターボーナス

「魔法」を誰よりも多く、3回以上使ったプレイヤーがもらえます。これも 勝利点2点 が加算され、他のプレイヤーに記録をぬかれると奪われます。